



PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação 2								
Unidade Ofertante:	FACOM								
Código:	GSI038	Período/Série:	8	Turma:	S				
Carga Horária:				Natureza:					
Teórica:	30	Prática:	30	Total:	60	Obrigatória:	(X)	Optativa:	()
Professor(A):	Pedro Frosi Rosa					Ano/Semestre:	2023/1		
Observações:									

2. EMENTA

Continuação da implementação do software especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação 1. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de software; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação; testes; suporte ao desenvolvimento. Documentação, controle de versões e controle da distribuição das cópias do software.

3. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina explicita a importância dos conteúdos e sua articulação com o Projeto Pedagógico do Curso – PPC), permitindo que o discente experimente aspectos de desenvolvimento e gerencia de projetos em escala, sendo um espaço para a transição de mercado de trabalho.

4. OBJETIVO

Objetivo Geral:

Identificar problemas do mundo real implementáveis computacionalmente, realizar a análise e projeto de soluções em software, de forma padronizada e eficiente, para resolvê-los.

Objetivos Específicos:

Produção de Documentos de Modelagem; Planejamento de Testes; Apresentação de Produtos; Desenvolvimento de um sistema integral; e Experiência de Gestão de Projetos.

5. PROGRAMA

O programa apresentado pelo docente deve ser orientado pelo programa apresentado na Ficha de Disciplina, embora o docente possa promover algumas adaptações no mesmo.

1 - Implementação do Software especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação 1

2-Implementação

2.1 - Visão Geral do Processo de Desenvolvimento

2.2 - Problemas e Práticas recomendadas no desenvolvimento de software

2.3 - Revisão de Conceitos de Projeto de Software

2.4 - Revisão de Patterns de desenvolvimento de sistemas

3 - Testes - criação de planos de testes

4 - Controle de Versão

5 - Visão de Instalação de Software

6 - Documentação

6.1 - Documentos sobre artefatos de teste

6.2 - Documentos sobre artefatos de sistema

6. METODOLOGIA

O curso será ministrado por meio de aulas às segundas-feiras, de 19:00 até 22:30, sendo que das 19:00 às 20:40 se destina em geral a aspectos teóricos da disciplina e o restante a atividades práticas. Para as aulas teóricas, serão usados slides, disponibilizados em meio virtual, em conjunto com a exposição oral do professor. A apresentação será complementada, sempre que necessário, com anotações e demonstrações no quadro da sala. O objetivo da disciplina é o desenvolvimento de um sistema de software, que foi elaborado em semestre préterito na disciplina de PDSII. A fim de aproximar de um ambiente real, que é o objetivo essencial da disciplina, a turma é dividida em grupos. O trabalho em grupo se aproxima de uma situação real, onde um software é desenvolvido por equipes. O processo de desenvolvimento baseia-se no Unified Process (UP) e cada grupo deve preparar um conjunto de artefatos ao longo da disciplina, consistindo em 3 entregas. O escopo do semestre foca principalmente nas fases de elaboração e construção do produto. O grupo deve construir e testar um protótipo/produto englobando os casos de uso visando validar a solução técnica elaborada ao longo do curso. O domínio do software a ser construído é inteiramente proposto pelo grupo. O professor nesse caso, assumindo o papel semelhante a um cliente/gerente, pode propor requisitos funcionais e não funcionais. As aulas expõem as atividades e artefatos associados a cada disciplina e fornece informações sobre a execução destas atividades a cada grupo. Ao longo do semestre, a cada aula, os grupos apresentam o andamento das atividades e indicam quais serão as atividades seguintes. O grupo é também avaliado por cumprir os compromissos assumidos a cada aula. Cada grupo apresenta os artefatos à medida que são criados e recebem uma avaliação sobre pontos a serem melhorados e/ou corrigidos. Dessa forma cada grupo pode perceber o que está incorreto, melhorar o entendimento dessa ajustar o seu trabalho. Esse processo permite que um grupo com rendimento mais baixo em uma etapa possa recuperar-se ao longo do semestre. As exposições dos grupos também serão feitas por meio de slides preparados pelos discentes, bem como, poderão contar com a execução do software sendo desenvolvido.

A) Cronograma de Atividades.

Semana	Módulo	Atividades Presenciais	Carga Horária Presencial	Data Horário de Atividades Presenciais	Atividades Assíncronas	Carga Horária Atividades Assíncronas	
31/7/2023	Início Semestre	-	-	-	-	-	
1	Módulo 1	Apresentação da Disciplina; Motivação, Método de avaliação	4 horas aulas	31/7/2023	19h00		
2	Módulo 1	Montagem de grupos e criação de agenda	4 horas aulas	7/8/2023	19h00		
3	Módulo 1	Multi-level machine e impacto nos tiers em arquiteturas de software	2 horas aulas	14/8/2023	19h00	Desenvolvimento do sistema	2 horas aulas
4	Módulo 1	Apresentação de cada grupo do problema de negócio que será resolvido através de um Sistema de Informação	2 horas aulas	21/8/2023	19h00	Desenvolvimento do sistema	2 horas aulas
5	Módulo 1	Avaliação dos Artefatos da Modelagem e Arquitetura do Sistema	2 horas aulas	28/8/2023	19h00	Desenvolvimento do sistema	2 horas aulas
6	Módulo 1	Primeira Entrega: Documento Visão + Visão Lógica	4 horas aulas	11/9/2023	19h00	Desenvolvimento do sistema	2 horas aulas
7	Módulo 2	Avaliação dos Artefatos em elaboração	4 horas aulas	18/9/2023	19h00	Desenvolvimento do sistema	2 horas aulas
8	Módulo 2	Avaliação dos Artefatos em elaboração	2 horas aulas	25/9/2023	19h00	Desenvolvimento do sistema	2 horas aulas
9	Módulo 2	Segunda Entrega: Definição de estratégias de testes	4 horas aulas	2/10/2023	19h00	Desenvolvimento do Sistema	2 horas aulas
10	Módulo 3	Especificação da entrega final da disciplina	4 horas aulas	9/10/2023	19h00	Desenvolvimento do Sistema	2 horas aulas
11	Módulo 3	Desenvolvimento de sistema	4 horas aulas	16/10/2023	19h00		
12	Módulo 3	Desenvolvimento de sistema	4 horas aulas	23/10/2023	19h00		
13	Módulo 3	Desenvolvimento de sistema	4 horas aulas	30/10/2023	19h00		
14	Módulo 3	Desenvolvimento de sistema	4 horas aulas	6/11/2023	19h00		
15	Modulo 3	Entrega final da Disciplina: Artefatos + Sistema Funcionando	4 horas aulas	13/11/2023	19h00		
16	Modulo 3	Entrega final da Disciplina: Artefatos + Sistema Funcionando	4 horas aulas	27/11/2023	19h00		
2/12/2023	Término Semestre Letivo		56 horas aulas				16 horas aulas
Carga Horária Total (presencial + assíncrona):						72 horas aulas	

B) **Atendimento ao discente:** os discentes serão atendidos extra-classe às segundas feitas, das 18hs às 19hs na sala do professor no Bloco B - sala 1B116. Visando o melhor uso dos recursos públicos, os atendimentos devem ser agendados por email pfrosi@ufu.br.

7. AVALIAÇÃO

A avaliação é baseada nos artefatos produzidos no período avaliado e apresentados oralmente em cada entrega, conforme cronograma de entregas especificado. Desta forma existem as seguintes etapas de avaliação: Primeira Entrega: 20 pontos; Segunda Entrega: 30 pontos; e Terceira Entrega: 50 pontos. As datas planejadas para cada etapa são as seguintes: Entrega 1 - 28/ago/2023 e 04/set/2023; Entrega 2 - 02/out/2022 e 09/out/2023; e Entrega 3 - 6/nov/2023 e 11/nov/2023.

ATIVIDADE AVALIATIVA DE RECUPERAÇÃO

De acordo com o Art. 141 das Normas de Graduação (Res. CONDIR N° 46/2022), haverá uma avaliação de recuperação de aprendizagem, que terá valor de 35 pontos. Ainda, de acordo com o Art. 141, somente fará jus ao direito de realizar a avaliação de recuperação discentes que não obtiverem o rendimento mínimo de aprovação (60 pontos) e que possuírem no mínimo 75% de frequência na disciplina. O discente poderá escolher a avaliação (entrega) que deseja recuperar, sendo que a nota auferida será acrescida àquela obtida.

CONTROLE DE FREQUÊNCIA

A assiduidade será computada nos termos regimentais.

CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES AVALIATIVAS

Nro	Data	Hora	Descrição	Pontos
1	28/08/2023	19:00 - 22:30	Dia 1 da Primeira entrega (3 grupos por sorteio)	20
	04/09/2023	19:00 - 22:30	Dia 2 da Primeira entrega (3 grupos por sorteio)	

2	02/10/2023	19:00 – 22:30	Dia 1 da Segunda Entrega (3 grupos por sorteio)	30
	09/10/2023	19:00 - 22:30	Dia 2 da Segunda Entrega (3 grupos por sorteio)	
3	06/11/2023	19:00 – 22:30	Dia 1 da Terceira Entrega (3 grupos por sorteio)	50
	13/11/2023	19:00 - 22:30	Dia 2 da Terceira Entrega (3 grupos por sorteio)	
Recuperação	20/11/2023	19:00 – 22:30	Atividade Avaliativa de Recuperação (Art. 141 NG)	35 (soma à menor nota auferida nas entregas)
TOTAL:				100

8. BIBLIOGRAFIA

Básica

BLAHA, Michael; RUMBAUGH, James; Modelagem e Projetos baseados em objetos UML 2. Elsevier. Ed Campus. 2006
 MALDONADO, José Carlos; DELAMARO, Márcio; JINO, Mário; Introdução ao Teste de Software. Ed. Campus. 2007
 GUEDES, Gileanes T.A.; UML 2 - Uma abordagem prática. Ed. Novatec 2009
 LOWE, David; PRESSMAN, Roger S.; Engenharia WEB. Ed LTC. 2009

Complementar

FURLAN, José Davi; Modelagem de Objetos através de UML. Makron Books. 1998
 LAIRMAN, Craig; Utilizando UML e Padrões. Ed. Bookman. ISBN 85.730.7651-8
 OESTEREICH, Bernd; WEILKIENS, Tim; UML 2 Certification Guide. Morgan Kaufmann. 2006
 SOMMERVILLE, Ian; Engenharia de Software. Ed. Pearson/Addison Wesley. 2003
 PRESSMAN, Roger S.; Engenharia de Software. McGraw Hill Brasil. 2006

"Digital"

<https://developer.ibm.com/>

<https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm>

9. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: ____/____/____

Coordenação do Curso de Graduação: _____



Documento assinado eletronicamente por **Pedro Frosi Rosa, Professor(a) do Magistério Superior**, em 23/09/2023, às 19:27, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://www.sei.ufu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **4719121** e o código CRC **B566A6CE**.