



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
COLEGIADO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO 2

CÓDIGO: GSI038

UNIDADE ACADÊMICA:
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

PERÍODO/SÉRIE: 8º

CH TOTAL
TEÓRICA:

CH TOTAL
PRÁTICA:

CH TOTAL:

OBRIGATORIA: (X) OPTATIVA: ()

30

30

60

OBS:

PRÉ-REQUISITOS: Projeto e
Desenvolvimento de Sistemas de
Informação 1

CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ

OBJETIVOS

Identificar problemas do mundo real implementáveis computacionalmente, realizar a análise e projeto de soluções em software, de forma padronizada e eficiente, para resolvê-los.

EMENTA

Continuação da implementação do *software* especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação 1. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de *software*; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação; testes; suporte ao desenvolvimento. Documentação, controle de versões e controle da distribuição das cópias do *software*.

[Handwritten signature]

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Implementação do software especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação 1;
2. Implementação
 - 2.1. Visão geral do processo de implementação;
 - 2.2. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de software;
 - 2.3. Revisão de Orientação a Objetos;
 - 2.4. Visão geral de complexidade de algoritmos;
 - 2.5. Ferramentas RAD;
 - 2.6. Refatoração e Otimizações;
3. Testes: criação do plano de testes;
4. Controle de versão
 - 4.1. Visão geral de ferramentas de controle de versão;
 - 4.2. Projeto de controle de versão;
5. Distribuição: criação de instaladores / pacotes;
6. Documentação
 - 6.1. Ferramentas de documentação;
 - 6.2. Manuais (instalação/utilização);
 - 6.3. Documentos sobre os artefatos do sistema.

BIBLIOGRAFIA

Básica

Blaha, Michael; RUMBAUGH, James. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. Elsevier: Campus. 2006

MALDONADO, José Carlos; DELAMARO, Márcio; JINO, Mario. Introdução ao Teste de Software. Campus, 2007.

Guedes, Gileanes, T.A. UML 2 – Uma abordagem prática. Novatec. 2009

LOWE, DAVID e PRESSMAN, ROGER S. Engenharia Web; LTC, 2009.

Complementar

Furlan, José Davi. Modelagem de Objetos através UML. Makron Books, 1998.

Lairman, Craig. Utilizando UML e Padrões. Ed. Bookman. ISBN : 85.730.7651-8

Oestereich, Bernd; Weikiens, Tim. UML 2 Certification Guide. MORGAN KAUFMANN, 2006.

Pender, Tom, UML – A Bíblia. Elsevier: Campus. 2004.

Pressman, Roger S. Engenharia de Software. MCGRAW HILL BRASIL , 2006.

Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Editora Pearson / Addison Wesley, 2003

Booch, Grady; JACOBSON, Ivar e RUMBAUCH, James. UML: Guia do Usuário. Campus, 2006.

APROVAÇÃO

30 / 08 / 2010

Carimbo e assinatura do Coordenador do curso

Universidade Federal de Uberlândia

Prof. Marcelo Rodrigues de Sousa

Coordenador do Curso de Sistemas de Informação
da Faculdade de Computação - Portaria R nº 812/08

30 / 08 / 2010

Carimbo e assinatura do Diretor da
Unidade Acadêmica

Universidade Federal de Uberlândia

Prof. Jamil Saleem Barbar

Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R nº 672/07