



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA  
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO  
COLEGIADO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

### FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR

CÓDIGO: GSI037		UNIDADE ACADÊMICA: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO		
PERÍODO/SÉRIE: 8º		CH TOTAL TEÓRICA:	CH TOTAL PRÁTICA:	CH TOTAL:
OBRIGATORIA: ( X )	OPTATIVA: ( )	60	00	60
OBS:				
PRÉ-REQUISITOS: NÃO HÁ		CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ		

### OBJETIVOS

Apresentar ao aluno conceitos fundamentais da interação entre o usuário humano e o computador. Apresentar conceitos de usabilidade, dando ao aluno experiência no projeto e na avaliação de interfaces.

### EMENTA

Introdução aos conceitos fundamentais da interação entre o usuário humano e o computador. Definição de usabilidade. Gerações de interfaces e dos dispositivos de interação - a evolução dos tipos de interfaces para interação usuário-computador. Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Métodos e técnicas de design. Ciclo de vida da engenharia de usabilidade. Heurísticas para usabilidade. Ferramentas de suporte. Métodos para avaliação da usabilidade. Padrões para interfaces. Interação do usuário com sistemas hipermídia. Acessibilidade. Desenvolvimento prático em avaliação e construção de interfaces.

0 27

## DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. O Humano
  - 1.1. Percepção motora e sentidos
  - 1.2. Processamento da informação e modelos mentais do usuário
  - 1.3. Modelos cognitivos
2. O Computador
  - 2.1. Dispositivos de entrada
  - 2.2. Dispositivos de saída
  - 2.3. Controle físico, sensores e dispositivos especiais
  - 2.4. Memória e redes
3. Interação
  - 3.1. Modelos de interação
  - 3.2. Ergonomia
4. Paradigmas de interação
5. Projeto de interação
  - 5.1. Cenários
  - 5.2. Projeto navegacional
  - 5.3. Iteração e prototipação
6. Processo de software para interação humano-computador
  - 6.1. Ciclo de vida
  - 6.2. Engenharia de usabilidade
  - 6.3. Design rationale
7. Regras de projeto
  - 7.1. Padrões
  - 7.2. Guidelines
  - 7.3. Heurísticas
8. Técnicas de avaliação
  - 8.1. Avaliação por análise de especialistas
  - 8.2. Avaliação com participação de usuários
9. Design universal
  - 9.1. Interação multi-modal
  - 9.2. Acessibilidade
10. Comunicação e modelos colaborativos
11. Computação ubíqua
12. Hipermídia

## BIBLIOGRAFIA

### **Básica**

- ROCHA, Heloisa, BARANAUSKAS, Maria. **Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador**, Campinas, NIED/UNICAMP, 2003
- SEARS, A.; JACKO, J.; **The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies and Emerging Applications, Second Edition (Human Factors and Ergonomics)**. 2a edição, CRC, 2007.
- SHARP, H.; ROGERS, Y.; PREECE, J.; **Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction**. 2a. edição, Wiley, 2007.



**Complementar**

DIX,A.; FINLAY,J.; ABOWD,G.; BEALE,R.; Human-Computer Interaction. 3ª edição, Prentice-Hall, 2003.

SHNEIDERMAN, Ben. Designing the User Interface: Strategies for effective Humam-Computer Interaction, 3º Ed, 1998.

CAIRNS, P; COX,.; A. Research Methods for Human-Computer Interaction. 1a. edição. Cambridge, 2008.

SHNEIDERMAN, Ben. Designing the User Interface: Strategies for effective Humam-Computer Interaction, 3a. Ed, 1998.

OLIVEIRA NETTO e ALVIM ANTONIO; IHC - Modelagem E Gerencia De Interfaces Com o Usuário; Editora Visual Books, 2008;

**APROVAÇÃO**

03/11/2011

Carimbo e assinatura do Coordenador do curso  
Universidade Federal de Uberlândia  
Prof. Dr. Daniel Gomes Mesquita  
Coordenador do Curso de Sistemas de Informação  
Portaria R N°. 1257/10

08/11/2011

Carimbo e assinatura do Diretor da  
Unidade Acadêmica  
Universidade Federal de Uberlândia  
Prof. Ilmério Reis da Silva  
Diretor da Faculdade de Computação  
Portaria R N°. 757/11