



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
 FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
 COLEGIADO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: MULTIMÍDIA

CÓDIGO: GBC213

UNIDADE ACADÊMICA:
 FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

PERÍODO/SÉRIE: -

CH TOTAL
 TEÓRICA:

CH TOTAL
 PRÁTICA:

CH TOTAL:

OBRIGATORIA: ()

OPTATIVA: (X)

60

00

60

NÚCLEO DE FORMAÇÃO: Tecnológica / Profissional

PRÉ-REQUISITOS: NÃO HÁ

CÓ-REQUISITOS: NÃO HÁ

OBJETIVOS

Capacitar o aluno a propor soluções para problemas envolvendo mídias digitais como Imagens, Áudio e Vídeo integradas em sistemas multimídia e hipermídia.

EMENTA

Introdução; Mídias Discretas e Contínuas; Técnicas de Compactação e Compressão; Imagem Estática (JPEG, GIF, BMP); Áudio (G.711, MPEG Áudio); Vídeo (M-JPEG, H.26x, MPEG); Sistemas Multimídia e Hipermídia; World Wide Web (URI, HTML, HTTP); Protocolos de Streaming (RTP, RTCP, RTSP); Aplicações Multimídia Distribuídas (Videoconferência, TV Interativa, ...); Infra-estrutura de Telecomunicações para Aplicações Multimídia Distribuídas (Comunicação Multicast, Qualidade de Serviço).

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA



1. Comunicação Multimídia
- 1.1 Introdução
- 1.2 Redes e aplicações Multimídias
2. Representação da Informação Multimídia
- 2.1 Princípios de Digitalização
- 2.2 Texto, imagem, audio e video
3. Princípios de Compressão
- 3.1 Texto imagem, audio e video
4. Padrões de comunicações multimídia
5. Técnicas de comunicação digital
- 5.1 Meios e tipos de transmissão, protocolos, etc.
6. Sistemas Multimídia e Hipermídia
7. World Wide Web (URI, HTML, HTTP)
8. Aplicações e infraestrutura de Multimídia Distribuída (Videoconferência, TV Interativa, etc.)

BIBLIOGRAFIA

Básica

F. Halsall, Multimedia Communications: Applications, Networks, Protocols, and Standards. Addison-Wesley Publishing, 2000.

Ralf Steinmetz, Klara Nahrstedt, Multimedia Fundamentals, Volume I: Media Coding and Content Processing (2nd Edition). Prentice Hall, 2002.


Complementar

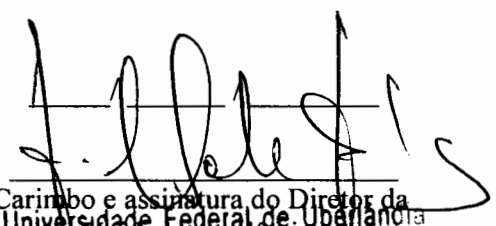
Wilde's WWW; Technical Foundations of the World-Wide Web. E. Wilde, Springer, 1999.

J. Kurose, K. Ross, Redes de Computadores e a Internet: Uma Nova Abordagem. Pearson Education/Addison-Wesley, 2003.

Soares, L.F.G.; Tucherman, L.; Casanova, M.A.; Nunes, A. Fundamentos de Sistemas Multimídia. VIII Escola de Computação, julho 1992.

APROVAÇÃO


Carimbo e assinatura do Coordenador do curso
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Ilmério Reis da Silva
Coordenador do Curso de Ciência da Computação
Portaria R nº 713/08


Carimbo e assinatura do Diretor da
Universidade Federal de Uberlândia
Unidade Acadêmica
Prof. Jamil Saleem Barbar
Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R nº 672/07