



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA



## FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

<b>CÓDIGO:</b> FACOM33601	<b>COMPONENTE CURRICULAR:</b> Gerência de Projetos de Tecnologia da Informação	
<b>UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE:</b> Faculdade de Computação		<b>SIGLA:</b> FACOM
<b>CH TOTAL TEÓRICA:</b> 45 horas	<b>CH TOTAL PRÁTICA:</b> 15 horas	<b>CH TOTAL:</b> 60 horas

## 1. OBJETIVOS

**Geral:** Apresentar aos alunos conceitos básicos e as principais tendências do gerenciamento de projetos, dando ênfase aos projetos da área de TI. Ao concluir a disciplina o aluno deverá conhecer as ferramentas e técnicas mais utilizadas no gerenciamento de projetos, bem como os processos das áreas de conhecimento do gerenciamento de projetos. Deverá ainda ser capaz de elaborar os principais documentos de um projeto.

**Específicos:**

- Capacitar o aluno a desenvolver, implantar e gerenciar projetos de Tecnologia da Informação;
- Conhecer a importância do gerenciamento do Escopo, da Integração, dos Riscos, dos Recursos, das Partes Interessadas, do Cronograma, das Comunicações, das Aquisições de um projeto;
- Conhecer as ferramentas e técnicas para elaboração de Cronograma e Estrutura Analítica de Projeto;
- Identificar as atividades críticas de um Projeto;
- Conhecer a importância de gerenciar os custos de um Projeto utilizando a técnica de Gerenciamento do Valor Agregado;
- Conhecer as principais técnicas que possibilitam medir e estimar o tamanho, a complexidade e o custo de um software;
- Consolidar os conceitos e conteúdo programático por meio de atividades práticas do Estudo de Caso.

## 2. EMENTA

Introdução ao Gerenciamento por Projetos, Contexto e Processos de Gerenciamento de Projetos, Habilidades e Competências do Gerente de Projetos, Gerenciamento de Projetos Ágeis, Gerenciamento de Projetos com base nas Práticas do Project Management Institute (PMI), Estimativas e Métricas, Estudo de caso.

## 3. PROGRAMA

1. Introdução ao Gerenciamento por Projetos
  - 1.1. Conceitos básicos, Projetos, Operações, Programas, Portfólio
  - 1.2. Ambiente dos projetos da área de Tecnologia da Informação (TI)
    - 1.2.1. Evolução do Gerenciamento de Projetos
    - 1.2.2. Abordagem Tradicional versus abordagem Ágil no desenvolvimento de software
    - 1.2.3. Princípios do Manifesto Ágil
  - 1.3. Benefícios do Gerenciamento de Projetos
2. Contexto e Processos de Gerenciamento de Projetos
  - 2.1. Fases e Ciclo de Vida dos Projetos
  - 2.2. Influências organizacionais e o ciclo de vida do Projeto
3. Habilidades e Competências do Gerente de Projetos
  - 3.1. Comunicação, Negociação e Resolução de Conflitos
  - 3.2. Restrições conflitantes no gerenciamento de Projetos
4. Gerenciamento de Projetos Ágeis
  - 4.1. Planejamento, estimativa e acompanhamento em projetos Scrum
    - 4.1.1. Papéis de gerenciamento, liderança e suas atribuições: Product Owner, Scrum Master
    - 4.1.2. Planejamento das Sprints, Roadmap e Milestones
    - 4.1.3. Indicadores e métricas de progresso e qualidade
  - 4.2. Planejamento, estimativa e acompanhamento em projetos XP
    - 4.2.1. Papéis de gerenciamento, liderança e suas atribuições: Treinador, Acompanhador
    - 4.2.2. Planejamento das Iterações
    - 4.2.3. Indicadores e métricas de progresso e qualidade
5. Gerenciamento de Projetos com base nas Práticas do Project Management Institute (PMI)
  - 5.1. PMI
    - 5.1.1. Project Management Body of Knowledge (PMBOK);
    - 5.1.2. Grupos de Processos de Iniciação, Planejamento, Monitoramento/Controle e Encerramento;
  - 5.2. Gerenciamento das dez áreas do conhecimento do PMBOK;
6. Estimativas e Métricas
  - 6.1. Conceitos
  - 6.2. Principais Métricas para Escopo
  - 6.3. Noções sobre KPI (Key Performance Indicator)
  - 6.4. Análise de Pontos de Função (APF)
  - 6.5. A técnica de pontos por caso de uso (UCP)
7. Estudo de caso

#### 4. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CARVALHO, Marly M.; RABECHINI JUNIOR, Roque. **Fundamentos em gestão de projetos: construindo competências para gerenciar projetos**. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2018. *E-book*. Disponível em:

<https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/9788597018950>. Acesso em: 25 nov. 2022.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: McGraw-Hill, 2011.

VARGAS, Ricardo. **Gerenciamento de projetos**: estabelecendo diferenciais competitivos. 7. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2009.

## 5. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

LEE, Jordan. **Gerenciamento de projetos com dotProject**: guia de instalação, configuração, customização e administração do dotProject. São Paulo: Prentice Hall, 2008.

MENEZES, Luís C. M. **Gestão de projetos**. 4. ed. São Paulo: Atlas, 2018. *E-book*. Disponível em: <https://www.sistemas.ufu.br/biblioteca-gateway/minhabiblioteca/9788597016321>. Acesso em: 25 jan. 2023.

PFLEEGER, Shari L. **Engenharia de software**: teoria e prática. 2. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2004.

RICHARD, Newton. **O gestor de projetos**. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2011.

UM GUIA do conhecimento em gerenciamento de projetos: (guia PMBOK®). 5. ed. São Paulo: Saraiva, 2013.

## 6. APROVAÇÃO

Prof. Dr. Rafael Dias Araújo  
Coordenador do Curso de Sistemas de Informação  
Campus Monte Carmelo

Prof. Dr. Mauricio Cunha Escarpinati  
Diretor da Faculdade de Computação



Documento assinado eletronicamente por **Rafael Dias Araújo, Coordenador(a)**, em 26/01/2023, às 18:32, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



Documento assinado eletronicamente por **Mauricio Cunha Escarpinati, Diretor(a)**, em 26/01/2023, às 21:08, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://www.sei.ufu.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://www.sei.ufu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **4093894** e o código CRC **967F9E54**.